



- Autor
- Lizenz
- Schwerpunkt
- Erstellt
- Aktualisiert
- Im Internet

Christian Sebastian Strahl
Creative Common: CC BY
Grundlagen

10. Sep. 2012

30. Sep. 2012

www.hazardmodding.chrisstrahl.de

STAR TREK: ELITE FORCE II, veröffentlicht 2003 durch Activision, entwickelt von Ritual Entertainment
www.ritualistic.com

Einleitung

Wichtig: Dieses Dokument wird weder vom Veröffentlicher noch vom Entwickler des Spiels unterstützt.

Hinweis: Für den Inhalt der verlinken Webseiten ist ausschließlich der Betreiber verantwortlich wir übernehmen keine Verantwortung für Inhalte die Sie von anderen Webseiten entnehmen oder herunterladen.

Klausel: Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können sich Fehler einschleichen oder Informationen nicht vollständig bzw nicht korrekt sein. Auch hier gilt keine Gewährleistung, Gebrauch auf eigene Gefahr!

Dieses Dokument enthält Informationen wie Star Trek Elite Force II (bzw EF2) unter Windows 7 erfolgreich installiert werden kann.

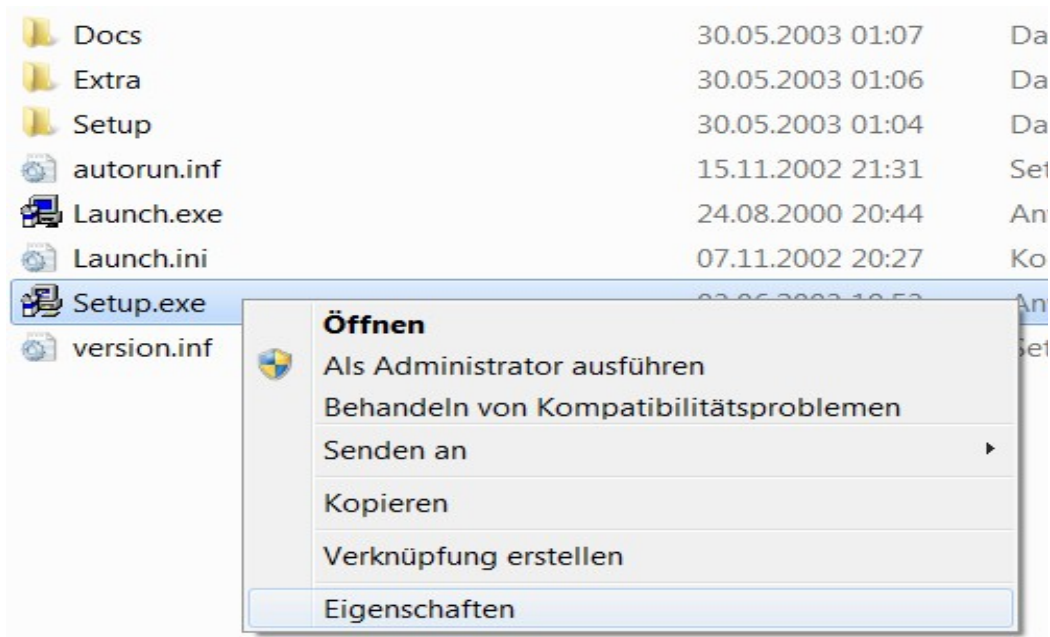
CD1 einlegen

Zu erst sollte die CD1 in das Laufwerk eingelegt werden. Es sollte ein Fenster erscheinen dass in etwa dem folgendem Abild entspricht. Dieses Fenster sollte gleich wieder geschlossen werden, da wir es nicht nutzen möchten.



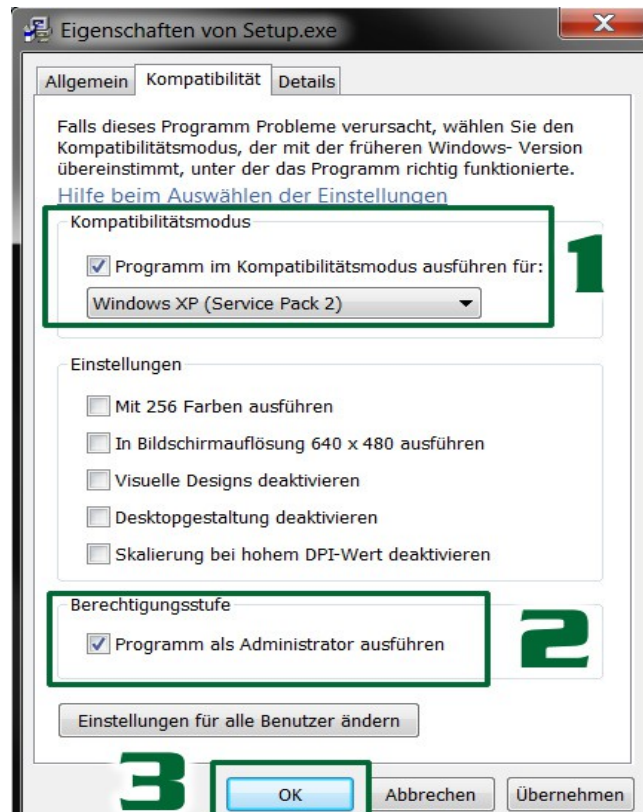
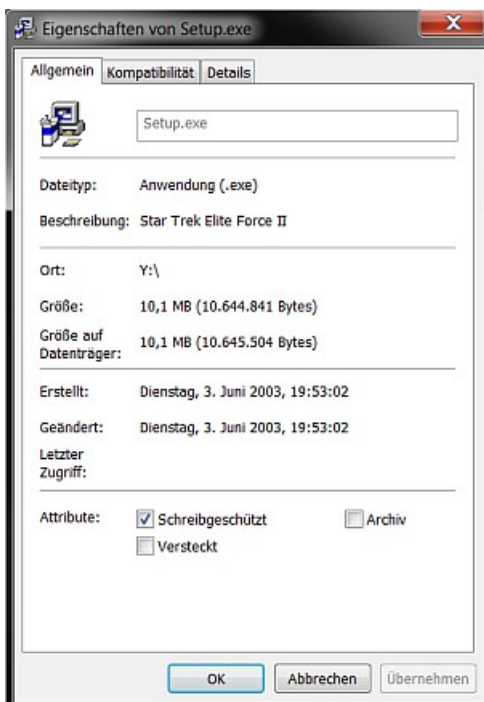
Setup.exe → Berechtigung setzen

Greifen Sie anschließend über den Arbeitsplatz, bzw. "Computer" auf die CD 1 zu, und wählen Sie dort die Datei Setup.exe (bzw. Setup) mit einem Rechtsklick aus. Klicken Sie im Kontext Menü, wie im nächstem Bild dargestellt auf "Eigenschaften".



Ihnen sollten nun die Eigenschaften der Setup.exe angezeigt werden, entsprechend dem folgenden Bild. Klicken Sie auf den Reiter "Kompatibilität", und Aktivieren Sie:

1. Kompatibilitätsmodus → Programm im Kompatibilitätsmodus ausführen für: **Windows XP (Service Pack 2)**
2. Berechtigungsstufe → **Programm als Administrator ausführen**
3. Klicken Sie anschließend auf OK



Setup.exe → Ausführen

Starten Sie nun die Datei "Setup.exe".

Ein schwarzes Vollbildfenster erscheint, das Sie auffordert Ihren CD-Key einzugeben. Folgen Sie den Anweisungen des Installationsassistenten.

Installations Hinweise

Installieren Sie folgende Software nicht, da diese auf Ihrer CD veraltet ist.

- Direct-X 9
- GameSpy Arcade

Achten Sie auch darauf, dass der Installations Pfad mit "EF2\" bzw " EF2\" endet, da der Level Editor von Elite Force II nur dann korrekt funktionieren wird wenn das Spiel sich in einem Verzeichnis befindet das exakt mit \EF2\ oder (leertaste)EF2\ endet.



Offizieller Patch 1.1

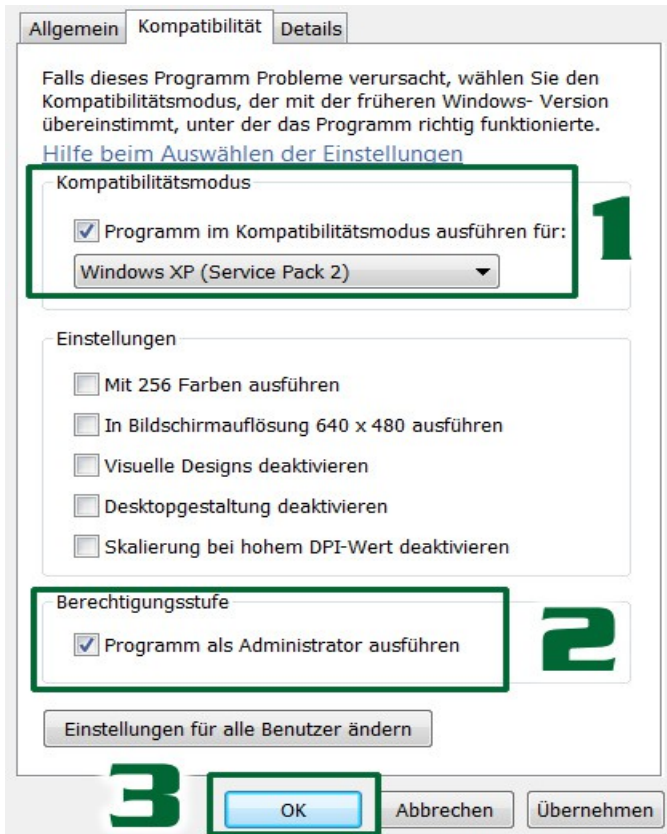
Downloaden und Starten Sie den offiziellen Patch 1.1, am besten mit den gleichen Einstellungen wie die Setup.exe. Folgen Sie den Anweisungen des Installationsassistenten.

Sie können den Patch 1.1 downloaden von:

- www.moddb.com
- www.darkmatter-clan.com
- www.ef2-coop-mod.chrisstrahl.de (Downloads → EF2 Official Downloads)
- <http://ritualistic.chrisstrahl.de/downloads/Elite-Force-II/> (Official_Releases)
- <http://eliteforce2.filefront.com>
- www.4players.de
- <http://games.softpedia.com>

Elite Force II → Einrichten

Das Spiel (ef2.exe) muss auch wieder mit den gleichen Kompatibilitätseinstellungen gestartet werden wie die Setup.exe. Dazu können Sie entweder zum Installationsverzeichnis wechseln (C:\Program Files (x86)\Activision\EF2\ bzw C:\Programme (x86)\Activision\EF2\) und die Attribute direkt an der "ef2.exe" setzen oder Sie nutzen eine Verknüpfung und stellen dort unter Eigenschaften die Kompatibilität ein.



Leider ist der offizielle Master Server, einfach verschwunden, dies bedeutet Sie können im Mehrspieler keine Server finden. ABER es gibt einen Ersatz vom SFU Clan (www.sfu-clan.com).

Um diesen zu nutzen bedarf es eines neuen Eintrags in der Windows HOSTS-Datei, -ODER- einer Anpassung der EF2.exe

Sollte es Ihnen zu riskant sein an der Systemdatei Veränderungen vorzunehmen, dann wird der Master Server Client Patch für Sie interessant sein. Dieser schreibt den neuen Eintrag sicher und ohne etwas zu beschädigen in Ihre Windows HOSTS-Datei.

EF2 Master-Server Toggle fix Patch können Sie von folgenden Webseiten downloaden:

- <http://ef2-coop-mod.chrisstrahl.de> (Downloads → Co-op Mod Utilities)
- <http://www.moddb.com>

Elite Force II → Selber machen...

Sollten Sie Änderungen an Ihrem System lieber selber vornehmen wollen wird es jetzt interessant für Sie. Haben Sie kein Interesse daran selber Änderungen auszuführen, überspringen Sie diese Seite einfach und fahren Sie auf der nächsten Seite fort.

HOSTS-DATEI: Windows\System32\drivers\etc\hosts

Sollten Sie den Eintrag selber in Ihre HOSTS Datei schreiben wollen, so lautet dieser in eine eigenständige Zeile geschrieben:

88.198.74.83 ef2master.activision.com

Wenn Sie jetzt die Server Liste im Spiel abrufen sollte es gleich funktionieren.

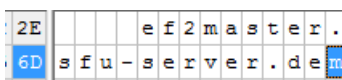
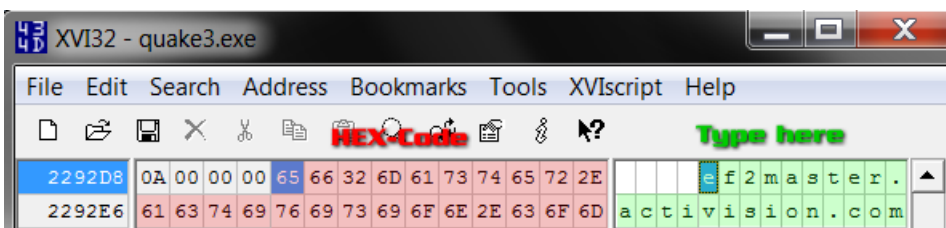
EF2.exe: C:\Programme(x86)\Activision\EF2\ef2.exe

EF2.exe: C:\Programm Files(x86)\Activision\EF2\ef2.exe

HEX-Editor: XVI32 www.chmaas.handshake.de

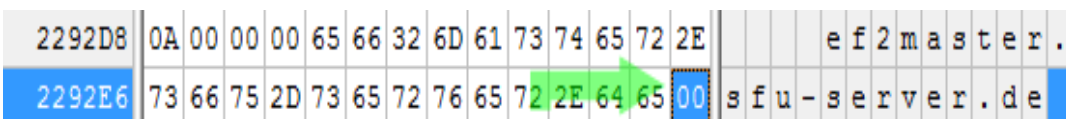
Möchten Sie lieber die EF2.exe ändern, dann öffnen Sie die EF2.exe mit einem HEX-Editor, suchen Sie nach "ef2master". Tippen Sie rechts ef2master.sfu-server.de ein.

Kein ENTFERNEN oder RÜCKWÄRTZ-LÖSCHEN benutzen, dies beschädigt die EF2.exe!



Nun ist der Buchstabe "m" übrig geblieben.

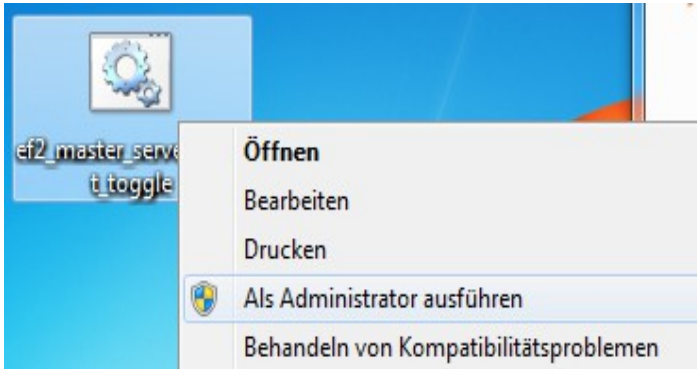
Dieses "m" muss auch noch weg, aber es darf nicht gelöscht werden, sondern es muss überschrieben werden.



Tippen Sie nun links bei "6D" das für "m" steht NULL zwei mal "00", Datei abspeichern, Spiel starten und der neue Master Server wird gefunden.

EF2 Master-Server Toggle fix Patch → Einrichten

Der Master-Server Patch muss als Administrator ausgeführt werden. Programme wie etwa Ihre Firewall oder Ihr Virens Scanner können diesem Patch den Zugriff auf die HOSTS-Datei verweigern, die Datei bleibt dann unverändert und Sie sehen weiterhin keine Server.



Suchen Sie in den Optionen Ihrer Firewall oder Virens Scanner nach Einstellungen die verhindern dass die Hosts-Datei geändert werden darf.

Bei Avira Antivir lässt sich der Schutz wie folgt abstellen:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste in der Traybar, (diese befindet sich in der Regel unten rechts) auf das Antivir Symbol welches einen weißen Regenschirm auf rotem Hintergrund zeigt.
2. Klicken Sie auf "Avira Free Antivirus Konfigurieren"
3. In den Optionen aktivieren Sie zunächst den Experten Modus
4. Klicken Sie auf den Register "Allgemein"
5. Klicken Sie auf "Sicherheit"
6. Wählen Sie dann rechts die folgende Option ab: "Windows hosts-file vor Veränderung schützen"
7. Klicken Sie ganz unten anschließend auf Übernehmen
8. Führen Sie den EF2 Master-Server Patch erneut aus (Als Administrator ausführen)
9. Reaktivieren Sie den Schutz erneut zu Ihrer eigenen Sicherheit



So sollte das Patching ablaufen, Schritt für Schritt:

```
Administrator: =Elite Force II Master Server Fix
-----
Welcome!
This tool will try to modify your System-File "hosts",
adding or removing the redirect to the alternative Master Server.

1. You might need to start this tool with administrative privileges.
2. You probably need to grant permission for this tool to
   modify the System-File "hosts", as it might be protected
   by a Security Software or the Operating System it self.
-----
PRESS ANY KEY, WHEN READY TO PROCEED
```

```
-----
The tool is trying to read your "hosts" file
to see if the new Master Server is already set.
-----
PRESS ANY KEY, WHEN READY TO PROCEED
```

```
READING FILE...

-----NO ENTRY FOUND!
The tool will try now to write the following entry
into your "hosts" file:

# NEW EF2 Master Server - Routing entry below
88.198.74.83          ef2master.activision.com
-----
PRESS ANY KEY, WHEN READY TO PROCEED
```

```
-----
1. Trying to change file attributes to writeable
- Succeeded
2. Trying to overwrite the "hosts" file
- Succeeded
1. Trying to change file attributes to NOT writeable
- Succeeded
-----PROCESS IS COMPLETE!
PRESS ANY KEY TO EXIT
```

```
-----
Thanks sfu-clan for providing us a new Master Server!
http://sfu-clan.com

Thanks to batti-batch for the code of the replace routine



This tool was created for ritualistic.com, feel free to share it
-----
If it does NOT WORK, please REBOOT your system.
```

Elite Force II → ATI/AMD Grafikkarten

Seit OpenGL 4.0 erschienen ist haben die RADEON HD Grafikkarten einen kleinen Fehler, denn sie nutzen die falsche OpenGL Version für Quake2 und Quake3-Engine basierende Spiele, was zu starken Rucklern und Leistungseinbusen führen kann.

Die Lösung hierfür ist etwa nicht einen anderen Treiber auszuprobieren, sondern einfach die "EF2.exe" in "quake3.exe" umzubenennen.

→ Aber aufgepasst es gibt 2 dateien die als "EF2" angezeigt werden, hier ist darauf zu achten dass die richtige, oder eben beide umbenannt werden.

 EF2	27.01.2012 12:25	Anwendung	2.389 KB
 EF2	11.10.2002 15:24	Symbol	4 KB

Wichtig ist jetzt vorallem dass die Rechte und die **Kompatibilitätseinstellungen** noch einmal richtig gesetzt werden auf die **quake3.exe**

Elite Force II → NVIDIA Grafikkarten

Bei NVIDIA Grafikkarten kann es manchmal zu starken rucklern und Leistungseinbusen kommen.

Dann sollte nach einem alternativen Treiber (neuere, ältere oder modifizierte Version) gesucht werden. Lässt sich das Problem nicht beheben, sollten Anwendungen wie Steam, Skype, MSN und ähnliches beendet werden.

Sollte keine Besserung eintreten aktivieren Sie in den Kompatibilitätseinstellungen folgende Optionen die zur Verbesserung beitragen können:

- Visuelle Designs deaktivieren
- Desktopgestaltung deaktivieren

Zusätzlich können Sie versuchen das Spiel im Fenstermodus auszuführen. Vollbild kann im Spiel unter Einstellungen → Video abgestellt werden, oder drücken Sie im Spiel ALT+ENTER

Elite Force II → Starten

Sie können Star Trek Elite Force II jetzt bedenkenlos starten.

Elite Force II → Zusätzliche Informationen

- Beim Verbinden zu einem Server kann es zu **Wartezeiten** von bis zu **30 Sekunden** kommen, da das Spiel auf den Authentifizierungs-Server wartet, der ebenfalls nicht erreichbar ist.
- Bei **Auflösungen über 1600 Pixel** verschwindet die Anzeige für die **Verbindungswartezeit**. Es wird nur ein schwarzer Bildschirm angezeigt. Dies hat keinen Einfluss auf den Verbindungsaufbau.
- Wird Ihnen beim spielen im Mehrspieler eine Meldung angezeigt wie etwa **“Coudn't load dm_pool.bsp”** fehlt Ihnen das Level, bzw die Karte. Sie können im internet nach der fehlenden Karte suchen oder HaZardModding kontaktieren um weitere Hilfe zu erhalten.
.bsp-Dateien sind die kompilierten Karten, diese können sich in .pk3 dateien befinden, welche im grunde umbenannte .zip Dateien sind. Mehr informationen zu den Datei-Typen als [Download](#).

Elite Force II → Webseiten mit Downloads

Auf den folgenden Webseiten können Sie praktisch alle verfügbare und uns bekannte Downloads für Star Trek Elite Force II finden, wie etwa Videos, Screenshots, Patches, Karten, Modifikationen, Addons, Tutorials, Utilities und jede menge andere Software.

- <http://ritualistic.chrisstrahl.de/downloads/Elite-Force-II/>
- <http://eliteforce2.filefront.com>
- www.moddb.com
- www.strategyinformer.com
- www.hazardmodding.chrisstrahl.de
- www.ef2-coop-mod.chrisstrahl.de
- www.darkmatter-clan.com